

**Olympics 4**

- Innovación
- Calidad
- Tecnología

**www.1PingPong.com**

*18 años haciendo amigos*

<b>Santa Fe</b> (342) 4531498 (342) 4888313	<b>Rosario</b> (341) 6075303
<b>Buenos Aires</b> (11) 66322731	<b>Córdoba</b> (351) 6445306

Horarios atención: L-V y S de 9 a 13 hs.  
L-V 16 a 20 hs.

9 de Julio 3413  
(3000) Santa Fe  
Rep. Argentina

SOMOS LA FABRICA LIDER DEL LITORAL ARGENTINO Y TAMBIEN DE INTERNET SEGUN **Google** Y **YAHOO!**

## REGLAMENTO BOLA 9

### Artículo 1:

- 1- El objetivo del juego es entronerar la bola 9, bien desde el tiro de apertura, como de cualquier otro tiro legal.
- 2- El juego se desarrolla con las bolas numeradas del 1 al 9 mas la bola de color blanco
- 3- En cada tiro la bola debe contactar primero con la bola de color cuya numeración sea la mas baja, que en cada momento se encuentre sobre la mesa, no obstante las bolas no tienen porque ser entroneradas en orden.

### Artículo 2: Inicio del juego

- 1- El tiro de apertura de cada match se adjudica mediante el tiro de arrime sobre la banda corta.

Ambos jugadores lo harán con bola diferente cada uno de ellos, ganando el derecho de elección de salida, quien se aproxime mas a la banda corta.

- 2- El juego sucesivo puede ser alternado, o salir quien haya ganado el rombo anterior

### Artículo 3: Colocación de las bolas

- 1- Las bolas de color se colocan en forma de rombo, con la bola N° 1 en primer lugar y situada sobre el punto de pie, la bola 9 deberá ubicarse en el centro del rombo, y el resto sin orden especifico. La bola blanca se podrá situar en cualquier lugar, tras la línea de cabeza.

### Artículo 4: Tiro de apertura

- 1- El jugador que rompe debe intentar una apertura abierta, deben tocar al menos cuatro (4) bolas en banda.
- 2- Si en jugador que rompe, no contactara con la bola 1, no se considera falta, las bolas se vuelven a colocar y el mismo jugador tira otra vez.
- 3- Si la bola blanca es entronerada o sale fuera de la mesa, el oponente tendrá derecho a bola en mano y se considera falta.

**Olympics 4**

- Innovación
- Calidad
- Tecnología

**www.1PingPong.com**

*18 años haciendo amigos*

<b>Santa Fe</b> (342) 4531498 (342) 4888313	<b>Rosario</b> (341) 6075303
<b>Buenos Aires</b> (11) 66322731	<b>Córdoba</b> (351) 6445306

Horarios atención: L-V y S de 9 a 13 hs.  
L-V 16 a 20 hs.

**9 de Julio 3413  
(3000) Santa Fe  
Rep. Argentina**

**SOMOS LA FABRICA LIDER DEL LITORAL ARGENTINO Y TAMBIEN DE INTERNET SEGUN Google Y YAHOO!**

**4-** En el tiro inmediato posterior al de apertura el jugador en turno de juego, puede anunciar push out, o acomodo, significando dicha acción que el jugador

puede tirar la bola blanca hacia cualquier punto de la mesa, sin necesidad de tocar banda o bola alguna. No se considera falta, salvo que la blanca sea encestanda.

**5-** El jugador debe anunciar su intención de jugar push out antes del tiro, de lo contrario se lo considera falta. Cualquier bola encestanda en tiro de push out no vuelve a la mesa, a excepción de la bola 9 que se coloca nuevamente en el punto de pie.

**6-** Tras un push out legal, el siguiente elige entre jugar desde la posición resultante o pasar el tiro al contrario que anuncio dicha jugada.

### **Artículo 5: Continuidad del juego**

**1-** Si el jugador que rompe entronera una o más bolas en un tiro de apertura legal, este continuará hasta que falle, cometa falta, o gane el juego

**2-** El juego termina cuando la bola 9 es entronerada en un tiro legal o cuando uno de los jugadores pierde el juego por cometer tres faltas consecutivas.

### **Artículo 6: Faltas**

**1-** Cuando un jugador comete falta, acaba su turno y las bolas entroneradas no son repuestas, salvo la bola 9 y el adversario dispondrá en este caso, de bola en mano, pudiendo colocarla en cualquier lugar de la mesa, y ejecutar su tiro en cualquier dirección.

**2-** Si un jugador cometiese mas de una falta en un mismo tiro, solo se contabilizara una falta, considerándose falta sí:

**a)** La blanca es entronerada o salta fuera de la mesa,

**b)** La primera bola conectada por la bola blanca no es la de numeración mas baja sobre la mesa,

**c)** La blanca o cualquier otra bola sobre la mesa no contactan por lo menos con una banda después de que la bola blanca hubiese tocado la bola de numeración mas baja sobre la mesa.

**d)** Por lo menos un pie, no toque el suelo en el momento de golpear la bola

**olympics v4**

- Innovación
- Calidad
- Tecnología

**www.1PingPong.com**

*18 años haciendo amigos*

<b>Santa Fe</b> (342) 4531498 (342) 4888313	<b>Rosario</b> (341) 6075303
<b>Buenos Aires</b> (11) 66322731	<b>Córdoba</b> (351) 6445306

Horarios atención: L-V y S de 9 a 13 hs.  
L-V 16 a 20 hs.

9 de Julio 3413  
(3000) Santa Fe  
Rep. Argentina

SOMOS LA FABRICA LIDER DEL LITORAL ARGENTINO Y TAMBIEN DE INTERNET SEGUN **Google** Y **YAHOO!**

- e) Alguna bola este en movimiento o girando sobre si misma en el momento del tiro.
- f) Tocar cualquier bola fuera de lo que es el tiro legal.
- g) Tocar cualquier bola en movimiento o que afecte el trayecto de cualquier bola en movimiento.
- h) Hacer saltar la bola blanca sobre la superficie de la mesa, golpeándola Por debajo de su centro (hacerla saltar elevando la culata del taco y golpeando la bola por encima de su centro, no se considera falta) Tampoco será considerada falta si a juicio del arbitro, el jugador hace saltar la bola accidentalmente, intentando una jugada de retroceso.
- i) Se toca cualquier bola de color con la blanca, cuando esta este en mano.
- j) Si la bola blanca esta en contacto con al bola de numeración mas baja, el jugador podrá tirar sobre ella sin cometer falta, siempre que el taco golpee sin empujar la bola blanca

### Articulo 7:Perdida del juego

**1-** Si un jugador comete tres faltas consecutivas en un mismo juego. El arbitro deberá avisar al jugador en la segunda falta, de no ser así la tercera se considerara como segunda.

**2-** Durante el desarrollo de un juego los jugadores no pueden pedir consejo a ningún espectador; si un jugador lo pide y se le da, pierde el juego.

Si el espectador que de forma espontánea ayuda a un jugador en una manera decisiva, debe ser expulsado de la sala de juego.

**3-** Si el arbitro considera que un jugador esta jugando excesivamente lento debe avisarle que se arriesga a perder su turno de juego; si persiste con su lentitud, el arbitro le dará el rombo por perdido. Generalmente ningún tiro debe tomar mas de un minuto para su ejecución.

**4-** Si un jugador concede el juego, lo pierde. Desmontar el taco, excepto en el cambio de puntera, se considera concesión, ante esta circunstancia no se requiere el aviso del arbitro

### Articulo 8: Otras situaciones y aclaraciones

**1-** Cuando existe cualquier interferencia exterior en la ejecución de un tiro el arbitro deberá reponer las bolas en el sitio que ocupaban con anterioridad al tiro y el, jugador deberá repetirlo. Si dicha interferencia no tuviera repercusión el arbitro deberá reponer las bolas movidas y el juego continua.

**olympics v4**

- Innovación
- Calidad
- Tecnología

**www.1PingPong.com**

*18 años haciendo amigos*

<b>Santa Fe</b> (342) 4531498 (342) 4888313	<b>Rosario</b> (341) 6075303
<b>Buenos Aires</b> (11) 66322731	<b>Córdoba</b> (351) 6445306

Horarios atención: L-V y S de 9 a 13 hs.  
L-V 16 a 20 hs.

9 de Julio 3413  
(3000) Santa Fe  
Rep. Argentina

SOMOS LA FABRICA LIDER DEL LITORAL ARGENTINO Y TAMBIEN DE INTERNET SEGUN **Google y YAHOO!**

**2-** Si una bola que esta parada se mueve minuciosamente por causa de imperfecciones del billar se considera un azar del juego pero si una bola a punto de caer en una tronera cae tras cinco segundos de estar parada deberá ser repuesta en la posición que ocupaba antes. Si este hecho tiene alguna repercusión en el tiro, este deberá ser repetido.

**3-** Si un jugador cree que el arbitro ha dejado de señalar una falta puede hacerlo saber antes de que el siguiente tiro sea realizado, en caso contrario no habrá lugar a posteriores reclamos. De igual forma un jugador también puede protestar un fallo que considere erróneo. En cualquier caso el juego deberá ser detenido hasta resolver la situación.

**4-** Si una o más bolas de color saltan fuera de la mesa, es falta. Las bolas son entroneradas y el jugador tiene bola en mano. (Solo la bola 9 es repuesta y va al punto de pie).

**5-** Una bola que esta en contacto con la banda y que es tirada hacia la misma banda no se considerara haber tocado banda a menos que se separe de ella y vuelva.

### **Artículo 9: La bola 9 cantada**

**1-** Se deberá indicar en voz alta o en forma entendible la tronera elegida para la bola 9 ya sea ejecutando directamente o por tiro de carambola (siempre que sea legal).

**2-** Si la bola 9 se entronera en un hoyo no cantado, no es falta y es repuesta al punto de pie y continua el juego para el jugador en turno.

### **Artículo 10: Disposición final**

**1-** Este reglamento sufre cambios a nivel internacional, pero no difiere en mayor grado la esencia del juego.